



Pravila i Procedure Učešće građana 2.0 Takmičenje 2019

Nagrada

- Pet najboljih ideja ući će u uži krug za dodjelu nagrada, a najbolje rješenje nagradit ćemo sa 2.000 eura (uključujući transakcione troškove i takse), za razvijanje predloženog digitalnog rešenja. Pobjednik takmičenja (fizičko lice ili organizacija) potpisat će ugovor sa organizacijom GONG, koji će detaljno predvidjeti dogovorene aktivnosti, zajedno sa propisanim obavezama poput pripreme narativnog izvještaja o realizaciji aktivnosti i slično. Pet najboljih ideja, uključujući i pobjedničko digitalno rješenje biće predstavljene na Debati, koja će se održati u Zagrebu u septembru 2019. godine.

Ko se može prijaviti?

- Pravo učešća u takmičenju imaju sva fizička lica sa punom pravnom sposobnošću, kao i start-up, nevladine organizacije i neformalne građanske inicijative.
- Najmanje jedna osoba u timu mora imati više od 18 godina.
- Timovi sastavljeni od fizičkih lica moraju izabrati lidera kom će biti uručena nagrada.
- Na takmičenje se mogu prijaviti učesnici iz Albanije, Austrije, Bosne i Hercegovine, Hrvatske, Češke, Italije, Kosova, Moldavije, Crna Gore, Sjeverne Makedonije, Portugala, Rumunije, Srbije, Slovačke, Slovenije i Španije.

Sadržaj aplikacija i Prijedloga za razvoj digitalnog rješenja

- Aplikacija mora biti popunjena na engleskom i poslata do **15. juna 2019. godine.**
- Aplikacije se podnose preko obrasca na platformi Survey Monkey. Obrazac je sastavni dio Poziva za takmičenje.

* This designation is without prejudice to positions on status, and is in line with UNSCR 1244/1999 and the ICJ Opinion on the Kosovo declaration of independence.

- Učesnici bi trebalo da predlože rješenja za aplikaciju, web platformu/ portal i/ili druge tipove alatki za virtualnu komunikaciju koja bi ohrabrila učešće građana i komunikaciju sa donosiocima odluka na lokalnom, nacionalnom i na nivou Evropske unije. Digitalno rješenje bi trebalo da omogući bolju koordinaciju i učešće građana u raspravama o problematičnim pitanjima, dijeljenju informacija i ideja, izradi prijedloga javnih politika i praćenju sprovođenja javnih politika. Ova rješenja bi trebalo da povećaju učešće građana u procesu donošenja odluka i da omoguće efikasniju komunikaciju sa donosiocima odluka.
- Biće prihvaćena samo ideje za nova digitalna rješenja. Za potrebe ovog Takmičenja, „nova“ digitalna rješenja (e-alatke) se definišu kao one koje nisu zvanično pokrenute prije 15. juna 2019. godine (kada ističe i rok za prijavu). Biće prihvaćene i one alatke koje su u procesu razvoja, a nisu bile objavljene prije 15. juna 2019. godine. Iznos kojim će se nagraditi najbolje rješenje se može koristiti i kao izvor kofinansiranja za izradu i realizaciju tog digitalnog rješenja.
- Podnijeti predlozi ne smiju biti društveno štetni, nezakonitog sadržaja, diskriminativni ili sadržati govor mržnje, ne smiju ohrabrivati nezakonito postupanje, kršenje moralnih načela i slično.
- Nagrađeno rješenje će biti objavljeno u otvorenom formatu i dostupno na: [GitHub](#).

Kritrijumi za evaluaciju

- **Uticao na lokalnu, nacionalnu i evropsku zajednicu.** (Ovaj kriterijum obuhvata sljedeće pod-kriterijume: Ko su ciljne grupe i potencijalni korisnici ovog rješenja? Kako će ovo rješenje doprinijeti boljoj organizaciji i komunikaciji građana okupljenih oko nekog zajedničkog cilja? Kako će rješenje premostiti jaz između građana i donosioca odluka i ohrabriti veću uključenost građana u proces donošenja odluka? Koji su zagovarački potencijali ovog rješenja? (0-8 bodova)
- **Inovativnost** (Ovaj kriterijum obuhvata sljedeće pod-kriterijume: Šta predloženo rješenje čini drugačijim u odnosu na postojeća – šta je problem koji se bavi, ko su krajnji korisnici, kakav je koncept ideje? (0-4 boda)
- **Potencijal za realizaciju i primjenu** (Ovaj kriterijum obuhvata sljedeće pod-kriterijume: Kakav je kapacitet projektnog tima, skalabilnost¹ aplikacije, efektivnost plana razvoja aplikacije) (0-4 boda – potrebna su minimum 3 boda u ovoj sekciji da bi prijedlog rješenja prošao u 2. krug izbora)
- **Održivost** (Kako će se osigurati dugotrajan pozitivan uticaj razvijenog digitalnog rješenja i zadovoljavajući nivo učešća ciljanih korisnika) (0-2 boda)
- **Korišćenje formata otvorenog koda i/ili otvorenih podataka** (0-2 boda)

Evaluaciona komisija

- Aplikacije će biti ocjenjivane od strane Evaluacione komisije (EK) koju će činiti spoljni eksperti i predstavnici organizacije organizatora takmičenja, kroz dva kruga selekcije (prva i druga runda)
- Evaluaciona komisija će dodijeliti poene predloženim rješenjima na osnovu gore navedenih kriterijuma. Svaki član Evaluacione komisije će samostalno ocjenjivati predložena rješenja

¹ Skalabilnost - poželjno svojstvo proizvoda, mreže ili sistema koji označava mogućnost rasta bez mijenjanja osnovnih osobina i funkcija.

u odnosu na kriterijume i dodjeljivati odgovarajući broj bodova. Članovi EK mogu dodijeliti aplikaciji ukupno od 0-20 bodova. Konačan zbir bodova za svako predloženo rješenje je prosjek zbira dodijeljenih poena od strane svih članova EK.

- Aplikacije će biti rangirane prema broju dobijenih bodova.
- Učesnicima može biti traženo dostavljanje dodatnih informacija ili prezentacija ideje za potrebe drugog kruga evaluacionog procesa.
- **Informacija o prvim pet izabranih prijedloga rješenja Održivost i jednog nagrađenog rješenja će biti objavljena u avgustu 2019. godine.** Svi učesnici takmičenja će biti obaviješteni o rezultatima takmičenja putem e-maila putem kod su se prijavili na Takmičenje.

Ograničenja i odgovornost

- Organizatori ne preuzimaju prekršajnu, krivičnu ili drugu odgovornost za posljedice alatke kreirane u okviru Takmičenja.
- Zaposlenima i saradnicima organizacija koje organizuju ovo takmičenje (angažovanih po ugovoru o radu i ugovoru o djelu), kao i fizičkim i pravnim licima njihovih pružalaca usluga, kao i članovima porodice tih lica nije dozvoljeno da učestvuju na Takmičenju.
- Za potrebe Takmičenja, članovima porodice se smatraju preci do drugog stepena po pravoj i bočnoj liniji srodstva, kao i potomci do drugog stepena po pravoj i bočnoj liniji srodstva, supružnici, vanbračni partneri i usvojenici.
- Organizatori nisu obavezni da dobiju pisane izjave učesnika o ispunjavanju ovih kriterijuma, ali imaju pravo da ukoliko sumnjaju, provjere status učesnika u tom pogledu. U slučaju da ne bude odgovora ili odgovora koji potvrđuje navedeni status, učesnik će biti isključen iz takmičenja.

Obrada ličnih podataka

- Učesnik izjavljuje da su informacije koje je on/ona dostavio kao svoje lične podatke istinite i činjenične. Ukoliko ovi podaci nisu istiniti ili činjenični, organizatori Takmičenja Učešće građana 2.0 smatraće to kao kršenje Pravila.
- Lični podaci učesnika (ime i kontakt podaci) će biti obrađeni od strane organizacija koje učestvuju u organizaciji Takmičenja (Beogradske otvorene škole i Gong-a), na osnovu legitimnih interesa i isključivo u svrhu takmičenja, uključujući dodjeljivanje nagrade pobjedniku(icima) i plaćanja, kao i promovisanje projekta (objavljivanje rezultata) i izvještavanje Evropskoj komisiji, budući da projekat podržava Evropska unija
- Pružanje ličnih podataka je dobrovoljno, ali neophodno u svrhu implementacije takmičenja. Svaki učesnik ima pravo da ostvari uvid u svoje podatke i način na koji se oni obrađuju, kao i da zahtijeva prekid dalje obrade podataka. Učesnik može tražiti izmjene ili podnijeti zahtjev u vezi sa obradom ličnih podataka putem e-mail adrese: marija.todorovic@bos.rs
- Lične podatke u vezi sa imenom i e-mailom će obrađivati GONG(Koordinator takmičenja) i BOŠ (Koordinator You4EU projekta) kao zajednički kontrolori podataka. Podaci mogu biti dostupni sljedećim institucijama koje su partneri na projektu, donatorima projekta, za svrhu realizacije projekta ili izvještavanja o rezultatima projekta:

- Evropska komisija i EACEA (Izvršna agencija za obrazovanje, audio-vizuelnu politiku i kulturu)
 - Beogradska otvorena škola
 - Gong
 - Institut alternativa
 - Access Info Europe
 - PiNA
- Podaci o učesnicima će se čuvati sve dok to bude neophodno za vođenje evidencije projekta, prema sporazumu sa donatorima i prema zakonu.
 - Učesnici imaju pravo da podnesu žalbu institucijama nadležnim za zaštitu ličnih podataka. Listu nadležnih institucija za zemlje članice Evropske unije možete pronaći [ovdje](#).
 - Učesnici koji budu kršili ova Pravila će biti isključeni iz Takmičenja.